

Het Overasseltse Boys Online FIFA-toernooi 2020 PS4 - Spelregels

1. Alle wedstrijden worden gespeeld volgens de regels van FIFA20 onder de naam van de publisher EA-Sports.
2. Deelnemers dienen aanwezig te zijn op de bepaalde tijdstippen waarop zij moeten spelen. Voor aanvang van de wedstrijden laat je in de groepsapp weten dat je er klaar voor bent, zodat iedereen kan starten met de wedstrijden, door een simpel berichtje. Bij afwezigheid zonder vermelding zal je uit de poule worden verwijderd. Mocht je verhinderd zijn, graag even laten weten door middel van een Whatsappbericht in de groepsapp.
3. Alle deelnemers kunnen willekeurig tegen elkaar komen te spelen ongeacht niveau of leeftijd.
4. Beslissingen van de beheerders van de Whatsappgroepen of de organisatoren van het toernooi dienen te worden gerespecteerd.
5. Deelnemers voegen elkaar als vrienden toe op de Playstation 4. De eerste genoemde speler op het speelschema nodigt de tweede genoemde speler uit voor een vriendschappelijke online wedstrijd op de game FIFA 20.
6. De volgende instellingen zijn voor elke wedstrijd hetzelfde (standaard instellingen):
 - Duurspeelhelft: 6 minuten
 - Besturing: Willekeurig
 - Spelsnelheid: Normaal
 - Type team: Aangepast
7. Deelnemers kunnen vrij kiezen welke teams op FIFA20 zij willen besturen. Gedurende het toernooi staat het de deelnemer vrij om van team te wisselen. Deelnemers zijn niet gebonden aan een bepaalde sterkte van het gekozen team.
8. De winnaar van de wedstrijd krijgt 3 punten. De verliezer van de wedstrijd krijg 0 punten. Bij een gelijkspel krijgen beide deelnemers 1 punt. Bij een gelijkspel wordt in de poulefase geen verlenging gespeeld en/of penalty's genomen. In de knock-outfase wordt op de 'klassieke' manier gespeeld tot er een winnaar is. Dus door middel van een verlenging en mogelijk ook penalty's.
9. Er wordt gespeeld poules van 5 deelnemers. Binnen alle poules wordt een halve competitie afgewerkt. Elke speler speelt dus minimaal 4 wedstrijden. Na afloop van de poulefase gaan de nummers 1 en 2 en mogelijk de beste nummers 3 door naar de Knock-outfase. Na de poulefase zal er een nieuwe loting plaatsvinden tussen de nummers 1 en 2, en de beste nummers 3 van de poules. Daarna volgt een vooraf opgezette knock-outfase. De knock-outfase bestaat uit 1 wedstrijd. De winnaar gaat door naar de volgende ronde. De verliezer ligt uit het toernooi.
10. Bij gelijk eindigen in de poules is het resultaat van de onderlinge wedstrijd beslissend, daarna het doelsaldo. Indien het doelsaldo gelijk is, dan is het aantal gescoorde doelpunten bepalend. Is dit ook gelijk dan wordt door desbetreffende teams een extra finale wedstrijd gespeeld inclusief verlenging en penalty's om de winnaar te bepalen.
11. Bij het niet op komen dagen of het bewust stoppen van een wedstrijd wordt deze speler uitgesloten van verdere deelname aan het toernooi. Wedstrijden dienen dus ongeacht de stand van de wedstrijd of het toernooi te worden uitgespeeld. Wordt een deelnemer uitgesloten van deelname in de poulefase vallen de behaalde punten van tegenstanders ook weg.
12. Bij het per ongeluk uitvallen van internet, waardoor de wedstrijd niet kan worden uitgespeeld zal de huidige stand bij het uitvallen worden gezien als de einduitslag als het internet van de verliezende speler is uitgevallen. Het staat de deelnemers vrij om de wedstrijd opnieuw te spelen als beide spelers het daar over eens zijn. Als een van beide spelers dat niet wil zal de beheerder van de Whatsappgroep een keuze maken.
13. Bij eventuele geschillen met betrekking tot de organisatie/wedstrijden beslist de toernooi organisatie en Whatsappgroep beheerders. Hiertegen is geen beroep mogelijk.

14. Bij onsportief gedrag als cyberpesten, uitschelden van de tegenstander of het versturen van negatieve berichten moet dit worden gemeld aan de toernooi organisatie, zodat de desbetreffende dader uitgesloten zal worden van verdere toernooideelname.
15. Wedstijden worden uitsluitend online gespeeld.

